

TITULACIÓN: Graduado en Ingeniería Informática (439)

AÑO: 2024-25

SEMESTRE: Global

Centro: Escuela de Ingeniería y Arquitectura

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta
4457	2209	49.56%

Asignatura	Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuestas	Media preguntas											% SI	
				1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	6	12	
Introducción a los computadores (30200)	163	103	63.19	3.88	4.81	4.31	4.19	4.04	3.46	3.94	4.04	4.04	4.06	60.0	77.0	
Fundamentos de administración de empresas (30201)	152	109	71.71	2.61	3.77	2.85	3.66	3.77	3.06	3.79	3.96	3.89	3.88	48.0	76.0	
Matemáticas I (30202)	171	99	57.89	3.31	4.86	3.57	3.68	3.89	3.32	3.96	4.11	4.01	4.04	58.0	86.0	
Matemáticas 2 (30203)	151	128	84.77	3.3	4.82	3.82	3.72	3.81	3.36	3.87	4.03	3.98	3.92	62.0	82.0	
Programación 1 (30204)	170	119	70.0	4.45	4.56	3.25	3.99	4.15	3.43	4.14	4.19	4.19	4.2	64.0	74.0	
Arquitectura y organización de computadores 1 (30205)	183	62	33.88	3.62	4.62	4.35	4.08	4.03	3.1	4.05	4.13	4.21	4.13	50.0	88.0	
Física y electrónica (30206)	166	106	63.86	3.75	4.48	3.33	4.02	4.26	3.36	3.87	3.97	3.92	3.91	61.0	88.0	
Estadística (30207)	165	91	55.15	3.04	4.24	3.36	4.04	3.88	3.15	4.01	4.1	4.11	4.05	51.0	83.0	
Matemática discreta (30208)	168	75	44.64	3.15	4.46	3.05	3.81	3.89	2.93	4.11	4.11	4.11	4.18	49.0	78.0	
Programación II (30209)	188	93	49.47	3.86	4.38	3.4	3.88	3.86	3.18	4.03	4.03	4.05	4.06	53.0	38.0	
Sistemas operativos (30210)	131	62	47.33	3.88	4.8	3.69	4.02	4.03	3.61	4.32	4.4	4.39	4.39	61.0	53.0	
Redes de computadores (30211)	129	50	38.76	3.31	4.73	3.82	3.96	3.98	4.0	4.1	4.18	4.18	4.16	80.0	78.0	
Programación de sistemas concurrentes y distribuidos	139	72	51.8	3.73	4.79	3.38	4.13	4.01	3.39	4.14	4.18	4.21	4.18	65.0	23.0	
Estructuras de datos y algoritmos (30213)	142	70	49.3	3.52	4.72	3.59	3.26	3.81	3.24	3.89	3.86	3.93	3.86	57.0	82.0	
Teoría de la computación (30214)	119	70	58.82	3.16	4.71	3.51	4.32	4.19	3.46	4.25	4.29	4.29	4.25	61.0	78.0	
Arquitectura y organización de computadores 2 (30215)	131	45	34.35	3.82	4.69	4.4	4.51	4.47	3.51	4.11	4.27	4.24	4.11	64.0	88.0	
Administración de sistemas (30216)	113	25	22.12	3.4	4.56	3.36	3.54	3.72	3.38	3.62	3.88	3.67	3.75	60.0	76.0	
Interacción persona ordenador (30217)	117	86	73.5	2.82	4.43	2.56	3.13	3.48	2.97	3.53	3.71	3.73	3.58	52.0	90.0	
Tecnología de programación (30218)	132	40	30.3	4.05	4.82	3.45	4.22	4.17	3.17	4.25	4.25	4.25	4.25	50.0	77.0	
Bases de datos (30219)	122	65	53.28	3.49	4.61	3.63	3.53	3.69	3.06	3.17	3.59	3.71	3.68	61.0	86.0	

Asignatura	Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuestas	Media preguntas										% SI	
				1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	6	12
Proyecto hardware (30220)	82	22	26.83	3.4	4.45	4.09	4.0	3.86	3.0	2.86	3.75	3.86	3.45	50.0	86.0
Sistemas distribuidos (30221)	116	55	47.41	3.57	4.58	4.78	3.87	3.83	2.87	3.65	3.93	4.0	3.72	36.0	85.0
Ingeniería del Software (30222)	90	41	45.56	3.36	4.49	3.02	3.9	4.1	2.85	3.95	4.0	4.0	4.0	36.0	85.0
Inteligencia artificial (30223)	98	51	52.04	4.16	4.8	3.27	4.35	4.18	3.04	4.29	4.33	4.31	4.31	41.0	82.0
Sistemas de información (30224)	103	12	11.65	3.33	3.58	2.83	3.67	3.75	2.83	3.58	3.5	3.42	3.42	33.0	66.0
Proyecto Software (30226)	97	54	55.67	3.98	2.98	3.78	3.82	3.98	2.74	3.78	3.88	3.78	3.78	33.0	62.0
Seguridad informática (30227)	70	23	32.86	3.95	4.09	3.35	3.78	4.04	3.17	4.3	4.39	4.35	4.43	47.0	65.0
Algoritmia básica (30229)	37	15	40.54	3.93	3.86	3.47	4.21	4.47	3.4	4.53	4.53	4.53	4.53	53.0	73.0
Procesadores de lenguajes (30230)	26	10	38.46	4.0	4.56	3.7	4.5	4.6	3.3	4.4	4.4	4.4	4.4	50.0	80.0
Aprendizaje automático (30231)	35	12	34.29	3.92	4.18	4.58	4.25	4.33	3.0	4.0	4.17	4.17	4.0	41.0	83.0
Algoritmia para problemas difíciles (30232)	33	10	30.3	3.25	4.5	4.0	3.6	3.8	2.7	3.9	4.1	4.1	4.1	40.0	100.0
Recuperación de información (30233)	42	10	23.81	3.2	4.8	3.5	4.1	4.0	2.7	4.3	4.3	4.3	4.3	30.0	90.0
Informática gráfica (30234)	41	9	21.95	3.89	4.33	3.78	4.0	3.89	2.89	3.78	3.89	3.78	3.78	33.0	22.0
Procesadores comerciales (30235)	17	12	70.59	4.58	4.67	3.58	4.5	4.45	3.33	4.67	4.67	4.67	4.67	50.0	75.0
Sistemas empotrados I (30236)	22	2	9.09	4.5	3.0	4.0	4.5	5.0	2.0	5.0	5.0	5.0	5.0	50.0	100.0
Multiprocesadores (30237)	19	10	52.63	4.1	4.8	3.7	4.3	4.4	2.78	4.33	4.33	4.33	4.33	40.0	70.0
Centros de datos (30238)	20	3	15.0	4.67	5.0	3.33	4.67	4.67	3.67	4.67	4.67	4.67	4.67	66.0	66.0
Diseño y administración de redes (30239)	22	19	86.36	3.84	4.47	3.84	4.58	4.68	3.16	4.05	4.21	4.21	4.11	47.0	89.0
Sistemas empotrados 2 (30240)	12	10	83.33	4.4	4.9	4.1	4.8	4.8	2.7	4.5	4.5	4.5	4.5	30.0	90.0
Laboratorio de sistemas empotrados (30241)	12	2	16.67	5.0	5.0	4.0	4.5	5.0	3.5	5.0	5.0	5.0	5.0	50.0	50.0
Garantía y seguridad (30242)	8	1	12.5	4.0	5.0	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0	4.0	100.0	100.0
Ingeniería de requisitos (30243)	29	19	65.52	3.21	4.22	2.74	4.37	4.47	3.26	4.47	4.47	4.47	4.47	52.0	78.0

Asignatura	Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuestas	Media preguntas										% SI	
				1	2	3	4	5	7	8	9	10	11	6	12
Verificación y validación (30244)	31	19	61.29	3.05	4.37	3.42	3.89	4.05	3.0	3.74	3.84	3.84	3.74	42.0	68.0
Arquitectura software (30245)	36	32	88.89	3.9	4.06	2.88	4.56	4.47	3.45	4.69	4.69	4.69	4.69	56.0	87.0
Ingeniería web (30246)	30	6	20.0	3.33	3.0	3.5	4.0	4.5	3.67	4.17	4.17	4.17	4.17	66.0	100.0
Gestión de proyecto software (30248)	21	12	57.14	4.0	3.17	3.0	3.92	4.0	3.17	4.0	4.0	4.0	4.0	50.0	83.0
Laboratorio de ingeniería del software (30249)	17	11	64.71	3.73	4.1	3.0	3.8	4.0	3.18	4.09	4.09	4.09	4.09	45.0	90.0
Bases de datos 2 (30250)	46	14	30.43	4.15	4.54	4.0	4.29	4.14	2.93	4.0	4.0	4.0	4.0	35.0	85.0
Sistemas de información 2 (30251)	34	8	23.53	4.12	4.25	3.0	4.57	4.38	3.75	4.62	4.62	4.62	4.62	62.0	75.0
Tecnologías de la información en la empresa (30252)	44	8	18.18	3.25	4.5	2.25	4.62	4.75	3.88	5.0	5.0	5.0	5.0	62.0	87.0
Almacenes y minería de datos (30253)	10	6	60.0	4.17	4.5	3.83	4.33	4.17	3.83	4.5	4.83	4.67	4.67	66.0	100.0
Sistemas legados (30254)	26	21	80.77	3.35	4.3	3.76	3.95	4.0	3.19	4.05	4.14	4.0	4.0	52.0	76.0
Sistemas de ayuda a la toma de decisiones (30255)	7	3	42.86	4.0	5.0	3.33	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0	100.0	66.0
Sistemas y tecnologías web (30256)	32	17	53.12	4.35	4.25	3.47	4.88	4.69	3.18	4.71	4.71	4.71	4.71	47.0	58.0
Administración de sistemas 2 (30257)	21	13	61.9	4.46	4.92	4.85	4.54	4.08	3.08	4.08	4.08	4.08	4.08	53.0	69.0
Diseño centrado en el usuario. Diseño para la multimedia	14	13	92.86	2.38	4.92	3.0	3.08	3.85	3.31	2.69	3.15	3.0	2.83	46.0	92.0
Metodologías ágiles y calidad (30259)	8	8	100.0	3.12	4.38	2.88	4.62	4.0	3.38	4.25	4.25	4.25	4.25	62.0	75.0
Bioinformática (30260)	19	8	42.11	3.88	4.75	1.88	3.75	4.12	3.62	4.62	4.62	4.62	4.62	62.0	87.0
Robótica (30261)	24	13	54.17	4.54	4.31	3.38	4.62	4.31	2.67	4.08	4.46	4.54	4.23	30.0	92.0
Videojuegos (30262)	20	15	75.0	4.47	4.2	3.6	4.07	4.33	2.87	3.57	3.79	3.79	3.57	40.0	80.0
Visión por computador (30263)	26	7	26.92	4.71	4.57	2.86	4.71	4.71	2.71	4.57	4.57	4.57	4.57	28.0	71.0
Comercio electrónico (30264)	3	0	0.0												
Sistemas de información distribuidos (30266)	5	3	60.0	4.0	4.33	3.0	5.0	5.0	4.0	4.67	4.67	4.67	4.67	66.0	100.0
Sumas y Promedios	4457	2209	49.56	3.58	4.48	3.51	3.95	4.02	3.23	3.99	4.09	4.08	4.05	53.98	76.19

Leyenda:

- 1 Mi grado de interés por la asignatura era inicialmente
- 2 Mi grado de asistencia en esta asignatura es
- 3 El grado de dificultad de esta asignatura en comparación con otras de la Titulación es
- 4 El clima de trabajo en este grupo de clase ha favorecido el desarrollo de la asignatura
- 5 Mi grado de satisfacción con los espacios utilizados para esta asignatura (clase, laboratorio, biblioteca, espacios virtuales, etc.) es
- 6 ¿Conoces la guía docente de esta asignatura?
- 7 La guía docente es clara y comprensible
- 8 El programa de la asignatura es viable en el tiempo asignado y está bien estructurado
- 9 Se evitan solapamientos o repeticiones innecesarias en los contenidos
- 10 Las actividades o tareas (teóricas, prácticas, de trabajo individual, en grupo, etc.) son provechosas para lograr los objetivos de la asignatura
- 11 El volumen de contenidos y tareas se ajusta a los créditos asignados
- 12 ¿Se han realizado hasta ahora actividades de evaluación en esta asignatura (examen, controles, prácticas o trabajos evaluables...)?

