

TITULACIÓN: Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador / Robotics, Graphics

AÑO: 2023-24

SEMESTRE: Global

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta	Media titulación
93	10	10.75%	4.85

Asignatura	Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuestas	Media						Asig	Desv. %
				A	B	C	D	E	F		
Professional Internships 1 (69164)	33	4	12.12	4.7	4.8	5.0	5.0	5.0	5.0	4.88	0.6%
Professional Internships 2 (69165)	32	3	9.38	4.6	4.73	5.0	5.0	5.0	5.0	4.84	-0.2%
Professional Internships 3 (69166)	28	3	10.71	4.53	4.67	5.0	5.0	5.0	5.0	4.81	-0.8%
Sumas y Promedios	93	10	10.75	4.62	4.74	5.0	5.0	5.0	5.0	4.85	0.0%

Bloque A: Información y asignación de programas de prácticas externas

Bloque B: Centro o Institución

Bloque C: Tutor Académico Universidad

Bloque D: Tutor Externo

Bloque E: Formación Adquirida

Bloque F: Satisfacción Global.

