

TITULACIÓN: Máster Universitario en Robótica, Gráficos y Visión por Computador / Robotics, Graphics

AÑO: 2022-23

SEMESTRE: Global

Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuesta	Media titulación
55	8	14.55%	4.79

Asignatura	Nº alumnos	Nº respuestas	Tasa respuestas	Media						Asig	Desv. %
				A	B	C	D	E	F		
Professional Internships 1 (69164)	21	4	19.05	4.7	4.9	5.0	4.81	5.0	5.0	4.87	1.7%
Professional Internships 2 (69165)	19	2	10.53	4.6	4.8	5.0	4.75	4.83	5.0	4.79	0.0%
Professional Internships 3 (69166)	15	2	13.33	4.1	4.8	5.0	4.62	4.83	5.0	4.64	-3.1%
Sumas y Promedios	55	8	14.55	4.53	4.85	5.0	4.75	4.92	5.0	4.79	0.0%

Bloque A: Información y asignación de programas de prácticas externas

Bloque B: Centro o Institución

Bloque C: Tutor Académico Universidad

Bloque D: Tutor Externo

Bloque E: Formación Adquirida

Bloque F: Satisfacción Global.

